

Certificado

¡Felicitaciones!



Ha completado el Programa de
Verano de Lectura y Aprendizaje 2021

Firma de Bibliotecario/a

Fecha

Libros Leídos

Bibliotecas Públicas del
Condado de Montgomery

Programa del Verano de Lectura y Aprendizaje 2021

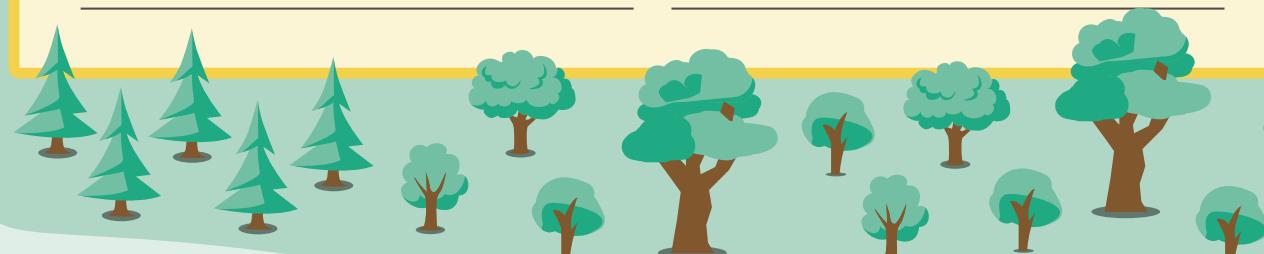
Del 16 de junio al 31 de agosto

Tabla de Juego
(Niños 0-5 años)

**COLAS Y
CUENTOS**



**MC
PL** Montgomery County
PUBLIC LIBRARIES
www.montgomerycountymd.gov/library



¡Inicia tu aventura!

Entre el 16 de junio al 16 de agosto*

1 Visite nuestra página Web:
www.mcpl.link/read-squared

2A ¿Ya está su niño inscrito?

Simplemente ingrese a su cuenta.

*Si no tiene Internet, llame a su biblioteca local para registrar sus actividades y pedir una tabla de juegos en papel.

2B Haga clic en "Registro" y luego elija "Familia". Ingrese la información para adultos para crear una Cuenta Primaria y luego agregue a su niño(s)

3 Seleccione **Colas y Cuentos**
(Tails & Tales)

Completa la Sala de Escape virtual de MCPL o lee un libro

Descarga un audiolibro o un libro electrónico o lee un libro

Bibliotecas Públicas del Condado de Montgomery Programa del Verano de Lectura y Aprendizaje 2021

Registra las Actividades en Línea para ganar un premio y desembargar actividades adicionales divertidas.

Misión 1 comienza el 16 de junio.

Completa 3 actividades* para ganar un premio y una insignia electrónica.

Misión 2 comienza el 1 de julio.

Completa 3 actividades* para ganar un cupón para un libro de FOLMC más un segundo premio y una insignia electrónica.

Misión 3 comienza el 16 de julio.

Completa 3 actividades* para ganar otro premio y una insignia electrónica.

Misión 4 comienza el 1 de agosto.

Completa 3 actividades* para ganar un libro gratis y una insignia electrónica y un premio recompensa para los padres.

Todos los premios son accesibles mientras haya disponibilidad; Los premios pueden ser recogidos hasta el 31 de agosto, 2021

Si no tienes Internet, llama a tu biblioteca local para registrar tus actividades

* ¡Completa actividades adicionales a lo largo del programa para desembargar otras actividades adicionales!

Asiste a un programa virtual o lee un libro

Sal a dar un paseo y habla sobre las huellas de animales que ves en los letreros de la calle o lee un libro

Dibuja tu animal favorito o lee un libro

Dramatiza una historia de un animal usando juguetes, títeres o simplemente tú mismo o lee un libro

Actúa como un animal y que alguien adivine que animal eres o lee un libro

Piensa en palabras que riman con "cola" (o "¡Cuentos!") o lee un libro

Construye el hogar de un animal usando almohadas y sábanas o lee un libro

Sal a dar un paseo y habla sobre animales que observas y cuenta cuantas patas tiene o lee un libro

Canta "El viejo MacDonald" con animales inusuales

Canta la canción del alfabeto con una melodía diferente

